

SK LEEUW

MINI-VOETBAL TORNOOI

Memoriam Luc Bardijn

Voor senioren op terreinen SK Leeuw

REGLEMENT

- 1-Iedere ploeg bestaat uit max 10 ingeschreven spelers en elke spelers is minimum 16 jaar.
- 3-Iedere ploeg heeft een verantwoordelijke die gans het toernooi aanwezig is (zoniet aangeven van vervanger)
- 4-De wedstrijden worden gespeeld met 1 keeper en 4 veldspelers.
- 5-Er mag vrij gewisseld worden; de speler die opkomt moet wachten tot de vervangen speler volledig het terrein verlaten heeft; zoniet krijgt hij een gele kaart plus een vrije trap tegen.
- 6-Alle reglementen gelden van het gewone voetbal : terugspeelbal,... Behalve de inworpen gebeuren met de voet.
- 7-Alle fouten zijn onrechtstreek ! en strafschoep bestaat niet.
- 8-Er is geen backlijn getrokken tot waar de keeper mag uitkomen; er is wel een indicatie-kegel aangebracht langs de zijlijn namelijk 5 meter van elke doelpaal. Opgelet dit is slechts een indicatie ; het is de scheidsrechter die beslist of het te ver is of niet.
- 9-De keeper mag alleen uitgooien en niet uittrappen als de bal over de achterlijn is geweest!
- 7-2 gele kaarten is volgende wedstrijd missen ook al krijg je die in 2 verschillende wedstrijden. Krijg je 2 gele kaarten in 1 wedstrijd moet je er onmiddellijk af en mis je ook de volgende wedstrijd.
- 8-Direct rood = uitsluiting toernooi
- 9-De wedstrijden duren 1x20min
- 10-Bij winst krijg je 3 punten, bij gelijk 1 punt en bij verlies 0 punten.
- 11-Voor de rangschikking in de reeksen tellen in volgorde : punten, doelpuntensaldo, gemaakte doelpunten, aantal ingeschreven spelers, lottrekking.
- 12-Voor de finale wedstrijden met rechtstreekse uitschakeling : is de stand na 20 minuten gelijk, wordt er doorgespeeld tot er een winninggoal valt. De scheidsrechter geeft in dit geval duidelijk aan wanneer de normale speelduur verstreken is door af te fluiten onmiddellijk gevolg door een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was.
- 13-Ploegen die te laat aan de aftrap verschijnen krijgen per minuut te laat een doelpunt tegen.
- 14-In de kantine wordt het enige juiste klassement bijgehouden.
- 15-Er zijn geen prijzen te winnen ; AMUSEMENT & FAIRPLAY krijgen prioriteit.